

**Travaux
Pratiques
N°2**

Conception d'une pièce complexe

1

- Ouvrir le logiciel « Solidworks » (bouton démarrer/ solidworks)
- Fichier- Nouveau - Créer une pièce

2

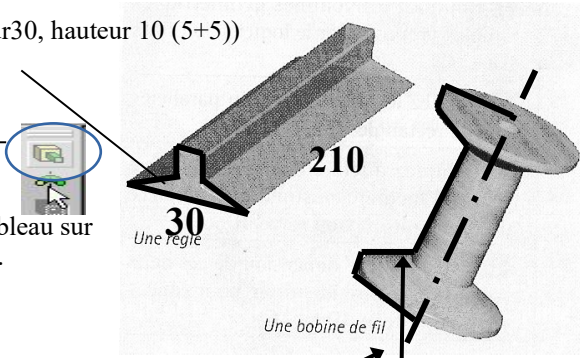


Avec l'outil d'esquisse « ligne »

Réaliser le tracé filaire de la règle (largeur 30, hauteur 10 (5+5))
Cotation intelligente (pour symétrie)

Réaliser une extrusion de 210 mm

Positionner le mieux possible la règle (vue)
Faire « impression écran »/coller dans le tableau sur
libre office/rogner et redimensionner.



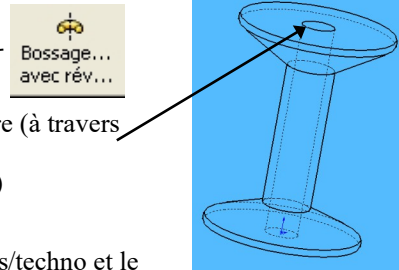
- Enregistrer votre travail dans votre dossier perso/devoirs/techno et le nommer « règle »

3

- Demander, Fichier, Nouveau
- Choisir « Pièce »
- Tracer un axe de symétrie
- Réaliser le tracé filaire de la bobine avec les outils d'esquisse (cotation pour symétrie)

- Réaliser une révolution
- Vérifier que l'angle est de 360°
- Ajouter le cercle sur la vue de dessus et retirer la matière (à travers tout)
- Choisir le mode d'affichage (lignes cachées apparentes)
- Faire « impression écran »/coller dans tableau/recadrer

- Enregistrer votre travail dans votre dossier perso/devoirs/techno et le nommer « bobine »

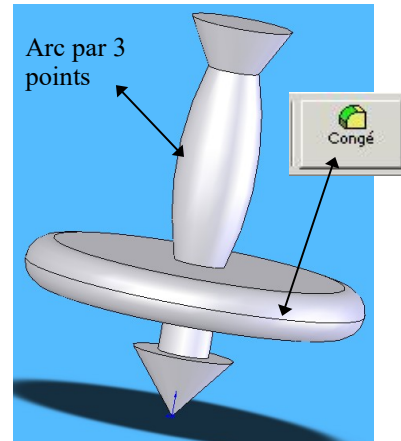


4

- Demander, Fichier, Nouveau
- Choisir « Pièce »
- Tracer l'axe
- Réaliser le tracé filaire d'une toupie

Réaliser une révolution

- Enregistrer votre travail dans votre dossier perso/devoirs/techno et le nommer « toupie »



5

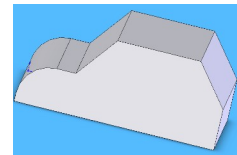
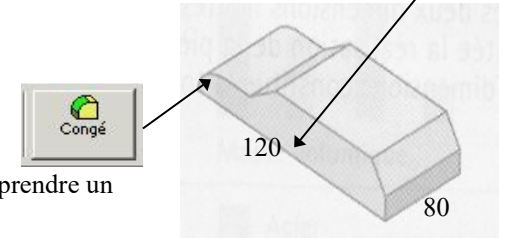
- Demander, Fichier, Nouveau
- Choisir « Pièce »
- Réaliser le tracé filaire de la carrosserie avec les outils d'esquisse (120 de long et 50 de haut)

Réaliser une extrusion de 80 mm

- Arrondir l'angle avec l'outil congé :
- Cliquer sur l'arête de la carrosserie et prendre un rayon de 20 mm

Faire « impression écran »/coller dans le tableau/recadrer

- Enregistrer votre travail dans votre dossier perso/devoirs/techno et le nommer « voiture »



Pour les + rapides : essayez de réaliser ces pièces et les ajouter au tableau

