

Défi 1 :

Envoyer Ozobot au bureau du CPE !

Il se déplacera sur la zone bleue. Au démarrage il faudra activer le gyrophare type police et à l'arrivée, il doit s'arrêter et s'allumer en vert
Bonus : effectuer le retour à la zone de confinement.

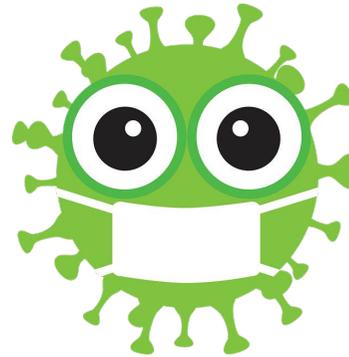
Aide : - Utilisez les blocs **mouvement** (se déplacer, rotation) et **effets de lumière**.

- Un **pas** est à peu près égal à **1cm**



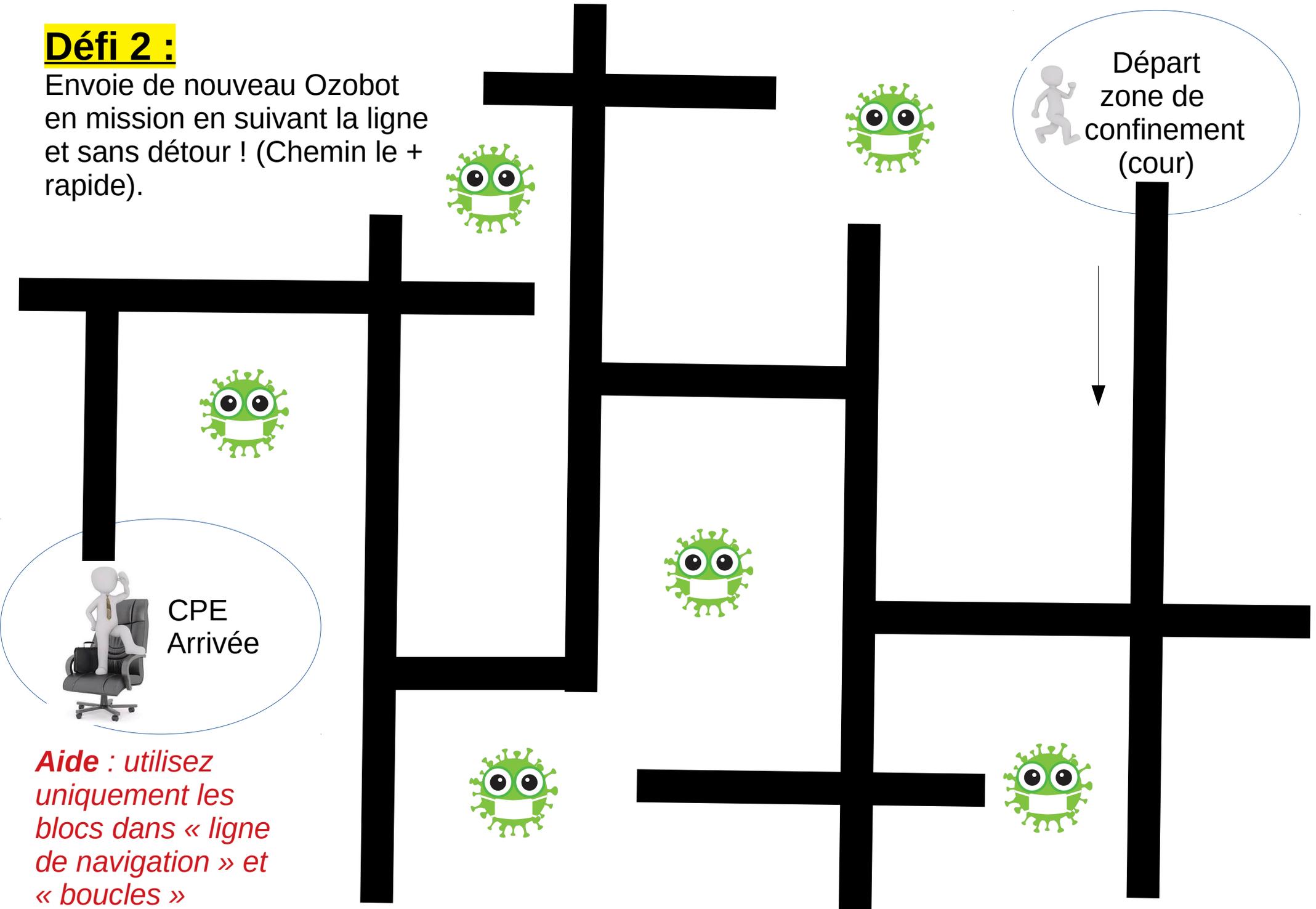
Départ
zone de
confinement
(cour)

CPE
Arrivée



Défi 2 :

Envoie de nouveau Ozobot en mission en suivant la ligne et sans détour ! (Chemin le + rapide).



Aide : utilisez uniquement les blocs dans « ligne de navigation » et « boucles »