

Comment piloter notre vaisseau ?

Le commandant Robert vient de nous signaler que le pilote de notre vaisseau était atteint d'un méchant virus qui l'empêchait toute tentative de décollage... Vous allez donc suivre une formation expresse afin de pouvoir paramétrer le programme de retour sur notre planète.

1/ Mais un programme c'est quoi ?

Petite vidéo introductive : <https://www.youtube.com/watch?v=ZuxcqHVxW5I>

Un **programme informatique** est un ensemble d'opérations destinées à être exécutées par un ordinateur (on parle de **programmation** ou de **codage**), la personne qui le conçoit s'appelle le programmeur.

Nous allons apprendre un premier type de codage simplifié :
la programmation par blocs.



2/ A vos marques, prêts, codez !

Regarde la vidéo d'explication avant de commencer cela peut t'aider :
<https://www.youtube.com/watch?v=fMdtHo6vs00&feature=youtu.be>

A/ Rends toi sur la page suivante : <https://studio.code.org/s/course2/stage/3/puzzle/1>
et essaie de réaliser tout le parcours ! (niveau 1 à 11 dont QCM).

-Si tu as réussi sans difficulté, tu vas pouvoir poursuivre ta formation en accéléré !
Passe alors au B.

-Si tu as mis beaucoup de temps pour arriver au bout du chemin, le travail est presque fini ! Passe au C.

B/ Des météorites entraveront peut-être notre retour, il faudra alors réagir vite avec des pilotes chevronnés ! Tu as été sélectionné pour faire partie du groupe d'élite.

Afin d'améliorer ta réactivité, passe cette fois au labyrinthe de niveau supérieur pour les élèves de 8 à 18 ans ;-)) : <https://studio.code.org/s/course3/stage/2/puzzle/1>

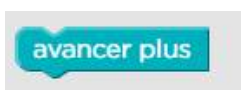
Note le niveau atteint :

C/ Je retiens...

Une instruction = un bloc (mais on peut aussi utiliser beaucoup d'autres langages de programmation plus complexes).

Une suite d'instructions = un programme

Une boucle = si on veut utiliser plusieurs fois les mêmes lignes de code dans un programme (ex : 15 fois avancer plus), on peut utiliser une boucle pour gagner du temps.



Bloc



boucle



Programme