

Le choix dans l'orientation d'un bâtiment est essentiel. Il est souhaitable généralement de :

- Limiter les ouvertures extérieures côté Nord (en raison des déperditions de chaleur).
- Avoir, à l'inverse, des ouvertures vitrées côté Sud, Sud-Est, Sud-Ouest, Est, Ouest, notamment pour les pièces utilisées la journée.



**Remarques :**

On peut par exemple, mettre des arbres à feuilles caduques (qui tombent) pour avoir de l'ombre l'été et du soleil l'hiver. Suivant l'environnement proche du bâtiment, ces choix ne sont pas forcément retenus (ex: on évite de mettre une terrasse donnant sur une route très fréquentée, ou donnant sur un immeuble).

L'aménagement intérieur d'un logement (appartement, maison) est lui aussi très important, le bien-être et la fonctionnalité en dépendant en grande partie.

La surface de chaque pièce dépend de son utilisation (fonction de la pièce, nombre de personnes, type d'utilisateurs, mobilier...). Elle est exprimée en m<sup>2</sup>.

**Remarque :** Pour une maison standard de 120 m<sup>2</sup>, les surfaces moyennes des pièces sont : · chambres de 10 à 16 m<sup>2</sup> env · Cuisine de 10 à 16 m<sup>2</sup> env · Salle de bain de 5 à 12 m<sup>2</sup> env · salon séjour de 30 à 50 m<sup>2</sup> · Cellier env 5 m<sup>2</sup> · WC env 2 m<sup>2</sup>

**La notion d'échelle**

C'est le rapport entre une longueur réelle et sa représentation sur un plan, une carte...

L'échelle se présente sous la forme d'une fraction.

En technologie la norme d'écriture est : 1:50.

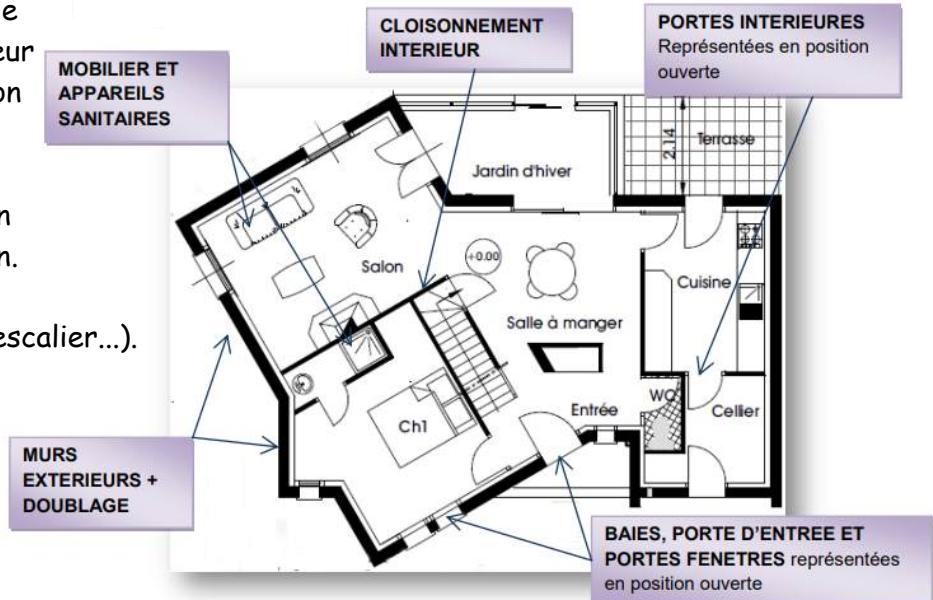
Exemple : une échelle 1 :200 signifie que 1 cm sur le plan représente 200 cm en réalité.



**Dimension mesurée = Dimension réelle X Échelle**

Exemple : 5cm = 10cm X 1:2

Plusieurs types de plans, réalisés le plus souvent à l'aide d'un ordinateur avec un logiciel de CAO (Conception Assistée par Ordinateur), sont nécessaires préalablement pour élaborer un projet de construction ou de modification de construction. Les représentations sont normalisées (ex : porte, fenêtre, escalier...).



**Maquette numérique :**

Modélisation du réel pour visualiser la construction (en volume 3D, plan 2D ou dessin) et permettant de simuler son fonctionnement avant sa réalisation.

3D



2D

